**Laboratorio**

**Objetivo:**

Implementar una conexión bajo las librerías Networking de java.

**Actividades:**

**EJEMPLO PROTOCOLOS IP Y DNS**

package teoria.networking1;

/\*\*

\*

\* @author alex

\*/

import java.io.\*;

import java.net.\*;

public class conectividad1 {

public static void main(String[] args) throws UnknownHostException {

BufferedReader teclado = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));

teclado.lines().forEach((line) -> {

try {

InetAddress direccionip = InetAddress.getByName(line);

System.out.println(direccionip.getHostAddress());

}

catch (UnknownHostException e) {

System.out.println("Host desconocido");

}

});

}

}

**EJEMPLO CONEXION WEB**

package teoria.javanetwork1;

/\*\*

\*

\* @author alex

\*/

import java.io.\*;

import java.net.\*;

public class Conexion {

public static void main(String[] args) {

try {

Socket socket = new Socket("www.intel.com", 80);

OutputStream consulta = socket.getOutputStream();

consulta.write(("GET / HTTP/1.1\r\n" + "Host: www.intel.com\r\n\r\n").getBytes());

consulta.flush();

BufferedReader respuesta = new BufferedReader(new InputStreamReader(socket.getInputStream()));

String texto;

while ((texto=respuesta.readLine()) != null) {

System.out.println(texto);

}

}

catch (IOException e) {

e.printStackTrace();

}

}

}

**EJEMPLO UDP SERVER**

package teoria.udpservidor;

/\*

import java.io.IOException;

import java.net.DatagramPacket;

import java.net.DatagramSocket;

import java.net.InetAddress;

\*/

/\*\*

\*

\* @author alex

\*/

import java.net.\*;

import java.io.\*;

public class servidor {

private static final int BUFLEN = 2000;

public static void main(String[] args) throws IOException {

byte[] recibido = new byte [BUFLEN];

DatagramSocket serverSocket = new DatagramSocket(1024);

DatagramPacket paqueteRecibido = new DatagramPacket(recibido, recibido.length);

serverSocket.receive(paqueteRecibido);

String mensaje = new String(paqueteRecibido.getData());

System.out.println("Recibido: " + mensaje);

}

}

**EJEMPLO UDP CLIENTE**

package teoria.udpcliente;

/\*\*

\*

\* @author alex

\*/

import java.net.\*;

import java.io.\*;

public class cliente {

private static final String MENSAJE= "Saludos";

public static void main(String[] args) throws IOException {

byte[] buffer = MENSAJE.getBytes();

InetAddress direccionip = InetAddress.getLocalHost();

DatagramPacket paquete = new DatagramPacket(buffer,buffer.length, direccionip, 1024);

DatagramSocket datagramSocket = new DatagramSocket();

datagramSocket.send(paquete);

System.out.println("Enviando: " + MENSAJE);

}

}

**Actividad**

Investigue mas sobre la clase java.net e implemente un programa explicando 5 metodos adicionales a los vistos en los ejemplos.